Informatik 8 und WPU 8 Informatik Stoffverteilungsplan

Informatik 8			Informatik WPU 8		
Zeitraum	Thema	Inhalt / Leistungsnachweise	Zeitraum	Thema	Inhalt / Leistungsnachweise
12 Wochen	Tabellenkalkulation mit Excel	<ul style="list-style-type: none"> - erfassen Daten - benutzen Formeln - stellen Daten sachgerecht dar (Diagramme) - strukturieren die Darstellung mit Farben, Rahmen u.a.m. - nutzen Hilfesysteme und Syntaxvorgaben - verwenden logische Funktionen sachgerecht 	8 Wochen	Hardware	<p>Bit und Byte, Vergleich der verschiedenen Speichermedien: Aufgaben, Anwendungen, Geschwindigkeit Vergleich der Schnittstellen am PC Bestandteile des PC und ihre Aufgaben: Mainboard, Prozessor, Grafikkarte, Soundkarte, Drucker</p> <p>Binäre Logik Und-, Oder-, Notbausteine auf Steckbrettern bauen.</p>
8 Wochen	Bildbearbeitung mit Gimp	<ul style="list-style-type: none"> - Vektorgrafiken - Fotos bearbeiten (Verfremdungseffekte, Ebenentechnik, Bildmanipulation) - Objekte zeichnen und bearbeiten 	12 Wochen	Programmieren mit Javascript	<p>Ein- und Ausgabe, Bedingungen: if...else if...else Schleifen: while und for Zufallswörter mit Arrays Spiel: Galgenraten Zeichnen mit dem Canvas Spiel: Tennis, (Breakout)</p>
		Alternativ: Programmieren mit Scratch	20 Wochen	Projekt Videoschnitt und/oder Stop Motion	<p>Videoschnitt Schüler lernen mit Lghtworks anhand eines Beispiels Filme zu schneiden und in der Gruppe einen eigenen Film zu drehen. Intros und Extros, Übergänge Sound einspielen</p> <p>StopMotion Schüler erstellen mit Hilfe ihres Handys und der App „Stop Motion Studio“ einen eigenen Trickfilm</p>